

# ME DIVIERTO Y APRENDO CON LABERINTOS



**EDAD  
SUGERIDA**  
Entre 5 y 7 años



**DURACIÓN  
ESTIMADA**  
15 -20 minutos



**META**  
Seleccionar estrategias para resolver problemas o desafíos. Desarrollar nociones de orientación espacial.



## IDEAS CLAVE para esta actividad

- Permite que los niños y niñas exploren libremente los espacios, que observen el lugar donde se encuentra la salida del laberinto y piensen en el recorrido que tiene que hacer para lograr una salida.
- Cada vez que supere un obstáculo, incentiva a que explique las rutas que siguió, lo que le permitirá ir incorporando nociones de orientación espacial.
- Refuerza positivamente para animar al niño o niña a lograr el objetivo.

Los laberintos son lugares formados por caminos similares que se entrecruzan intencionalmente, resultado difícil orientarse para encontrar la salida. En los juegos que se proponen hay una entrada y mucho caminos, ¿podrás encontrar la salida? **¡A jugar!**



## ¡COMENCEMOS!

### MATERIALES

- Espacio físico despejado para disponer en él los laberintos.
- Materiales presentes en el hogar (por ejemplo, pañuelos de diferentes colores, sábanas, lanas, cordeles, cartones, cinta de enmascarar, entre otros).
- Cinta adhesiva para armar laberintos confeccionados con cartón.
- Modelos de laberintos.

Para hacer esta actividad no es necesario hacer gastos extras, solo adaptar o reutilizar materiales que ya tengan en el hogar.

## INSTRUCCIONES PARA JUGAR

### PASO

# 1

En un lugar de tu hogar construye tramos (caminos, trayectorias) de diferente complejidad, utilizando materiales o moviendo los muebles.

### PASO

# 2

Invita al niño o niña a transitar por el laberinto haciendo diferentes desplazamientos simples y combinados (salto con un pie, con dos pies, caminata lenta, pasos, giros, baile, imitación de animales, entre otros movimientos).

## PREGUNTAS PARA CONVERSAR CON EL NIÑO O NIÑA AL TERMINAR EL JUEGO

- ¿En qué consistía el juego?
- Cuando hiciste el recorrido, ¿qué te impidió avanzar?, ¿cómo superaste el obstáculo?
- ¿Qué te gustó del laberinto? ¿Y qué no te gustó? ¿Por qué?
- ¿Pudiste encontrar la salida? ¿Cómo supiste cuál era?
- Si tuvieras que crear tu laberinto, ¿cómo sería?